

Titel

## Testing bei der Einführung eines iterativen Vorgehensmodells in einer Grossbank

---

### Referent(en)

Künstler, Peer / UBS  
Schuetze, Bertram / SQS Software Quality Systems Schweiz AG

---

### An wen richtet sich der Beitrag?

Qualitätsverantwortliche, Testmanager, Methodiker

---

### Stichwörter

Banken, RUP, Change, Testmanagement

---

### Zusammenfassung

Welche besonderen Herausforderungen stellen sich für das Testen in iterativen Software Prozessen?

- Frühzeitiges Testen
- Häufige Regressionstests
- Entwicklungsbegleitende Integrations- und Systemtests
- Handhabung der Abhängigkeiten
- Verstärkte Notwendigkeit für Mock-Objekte und Stubs sowie Einsatz von Testautomation
- Besonderheiten bei der Einführung einer derartigen Methodik
- Kultureller Change bei den Testern
- Engere Integration in das Entwicklungsteam
- Beachtung des Bankgeheimnisses
- Möglichkeiten und Einfluss von Offshoring

Die genannten Punkte werden anhand der Einführung von RUP bei der UBS exemplarisch dargestellt. Welche besonderen Herausforderungen stellen sich für iteratives Testing?

---

### Biografie

#### Peer Künstler

Peer Künstler arbeitet seit 2006 bei der UBS in wechselnden Rollen im Umfeld von Methoden und Prozessen. Aktuell ist er Leiter des Coaching Programms zur Einführung des RUP im Bereich Wealth Management & Swiss Bank IT. Zuvor war er geschäftsführender Gesellschafter einer IT Beratungsfirma, Berater, Trainer und Architekt für verschiedene IBM Technologien. Peer Künstler ist Dipl. Informatiker der FH-Nürnberg und seit über zehn Jahren in der IT tätig.

#### Bertram Schütze

Physiker

25 Jahre IT Erfahrung

Leitung und Durchführung von Projekten in Banken, Industrie und öffentliche Verwaltung

Entwicklung und Umsetzung von Test-Methoden im Rahmen verschiedener Projekte

Umfassende Qualitätssicherung in grossen Einführungsprojekten

Analyse und Optimierung von Geschäftsprozessen

---

**Kontaktinformationen**

Schuetze, Bertram

SQS Software Quality Systems Schweiz AG  
Siewerdstr.59  
8050 Zürich

Switzerland

---